

Les X ans de Mac OS X



"Mac OS X est le futur du Macintosh". Ni plus, ni moins... Tels étaient les propos de Steve Jobs lors de la présentation de la première bêta publique de Mac OS X à l'Apple Expo en septembre 2000. Six mois plus tard, le 24 mars 2001, il y avait de quoi être dubitatif tant la première version sortie dans le commerce ressemblait à une démonstration technologique inaboutie.

Beaucoup ont dû passer des nuits blanches, à la fois émerveillés et frustrés par le nouveau système d'Apple. Pour l'installer, il fallait, sur bon nombre de Macintosh, mettre à jour le firmware lequel avait tendance à oublier de la mémoire au passage.

Mais les avaries ne se limitaient pas à l'installation, le système bien que plus moderne que Mac OS 9, était incapable dans sa version 1.0 de graver un CD, de lire un DVD, d'imprimer dans bien des cas, de scanner des documents ou encore faisait l'impasse sur certains ports en vogue sur un nombre non négligeable de Mac, comme le série et le SCSI.

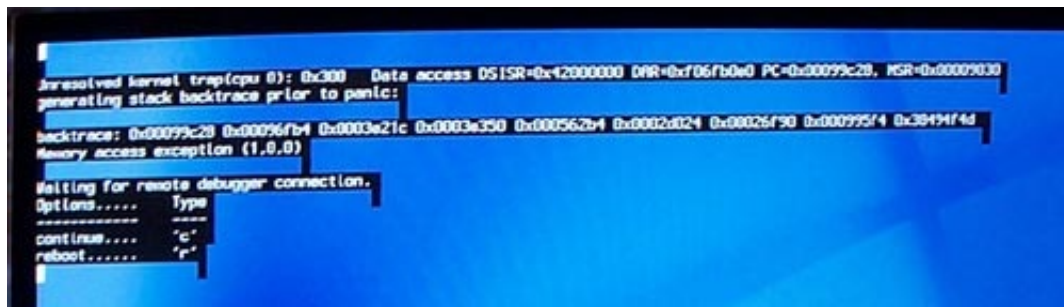


Si deux jours avant son lancement, Apple clamait avoir 10 000 développeurs tiers travaillant à des programmes sur Mac OS X, le principal problème était bel et bien l'absence criante de logiciels au premier jour. Alors qu'Apple avait mis à disposition de ses partenaires des bêtas plus d'un an à l'avance, les utilisateurs passaient la majorité de leur temps dans la Blue Box, la fameuse boîte de compatibilité permettant d'exécuter des applications sous Mac OS 9.

Apple avait bien fait l'effort de porter la plupart de ses programmes phares sur Mac OS X dès sa sortie, notamment iTunes (incapable de graver un CD) et iMovie. Par contre, les grands noms de l'époque étaient tous absents. FileMaker, filiale d'Apple oblige, sortit sa base de données dès le mois suivant, Microsoft commercialisa sa suite bureautique en novembre, Adobe son logiciel de retouche d'images en mars 2002, Macromedia son logiciel d'animation fin 2002 et Quark son logiciel de mise en page en 2003 !

Une fois n'est pas coutume d'ailleurs, Apple prit tout son temps pour opérer la transition. Il fallut attendre l'été pour que la firme de Cupertino livre par défaut son système sur ces nouvelles machines. Mac OS 9 fut enterré "en grande pompe" en juin 2002 seulement, lors de la conférence des développeurs (WWDC).

Malgré l'arrivée de fonctionnalités modernes dans le système d'Apple, comme la mémoire protégée et le multitâche préemptif, les utilisateurs de la première heure eurent rapidement l'occasion de découvrir le concept de "kernel panic". D'autre part, aussi étonnant que cela puisse paraître, certains aspects du multitâche donnaient l'impression d'être mieux géré par son prédécesseur, bien que nettement plus limité sur ce plan-là. C'était le cas notamment avec le Finder.





La nouvelle interface, Aqua, ne faisait pas forcément l'unanimité également. Elle avait un côté "sexy", mais en même temps, elle prenait bien plus de place que celle de son prédécesseur. C'est bien simple, on avait l'impression que l'écran avait rétréci.

Forcément, avec autant de défauts (mais également de promesses), Mac OS X ne laissait pas indifférent. Il y avait ceux qui l'utilisaient coûte que coûte et ceux qui l'ignoraient royalement. Malgré tout, sa sortie créa une certaine excitation dans la communauté Apple. On était encore bien loin des gigantesques queues pour la commercialisation d'un **iPhone** ou d'un iPad, mais un peu partout, de nombreux événements étaient organisés pour célébrer sa sortie.

Car en dépit de tous ses défauts, il ne faisait aucun doute qu'il constituait l'avenir d'Apple. Avec sa base UNIX, il marquait une véritable rupture avec ses prédécesseurs. Avec Mac OS X, Apple jouait la carte de l'ouverture à tous les niveaux, que ce soit avec les technologies libres ou propriétaires. Sur sa boîte, elle se vantait de livrer avec son OS une préversion d'Internet Explorer, le module Flash de Macromedia alors, et Java 2 Standard Edition... Au début de Mac OS X, Apple cherchait à offrir le package le plus complet possible. Par la suite, Apple changea son fusil d'épaule.

Il faut replacer la sortie de Mac OS X dans le contexte de l'époque. Avec le recul, 2001 est très certainement l'année la plus importante de l'histoire moderne d'Apple. En l'espace de quelques mois, Apple commercialisa Mac OS X, ouvrit ses premiers **Apple Store** et lança son premier iDevice. Suite à l'implosion de la bulle Internet, la plupart des sociétés high-tech coupèrent leurs investissements. La marque à la pomme fit tout le contraire - s'en vanta même publiquement par la voix de Steve Jobs - et ce pari fut incontestablement gagnant.





De la grande boîte à la petite clef USB et demain le Mac App Store ?

Cette année sortira **Lion**, la huitième version majeure de Mac OS X. Les progrès accomplis par Apple durant cette décennie sont tout bonnement incroyables. Qui n'aurait pas éclaté de rire au lancement de Mac OS X si on avait parlé de le voir figurer un jour dans un téléphone signé Apple...

Comme un clin d'oeil, Bertrand Serlet, l'un des principaux architectes de Mac OS X, a annoncé hier son prochain départ d'Apple (lire : **Le patron de Mac OS X quitte Apple**). En regardant dans le rétroviseur, il ne pourra qu'être satisfait du travail bien fait. Mac OS X est devenu un système robuste, fiable et mature. Mission accomplie, et c'est peut-être bien pour cela que ce proche de Steve Jobs a décidé de passer à autre chose.

N'hésitez pas dans les réactions à nous faire partager vos souvenirs avec cette première version de Mac OS X !

Sur le même sujet :

- **Le futur du Mac : un sac d'OS ?**
- **Il y a 10 ans, la naissance agitée de Mac OS X**