Apple System Software 2 (1985)

Apple System Software 2 est la deuxième version majeure du système d'exploitation conçu pour les premiers ordinateurs Macintosh d'Apple. Il a été lancé en 1985, un an après System Software 1, dans le but de corriger certaines limitations de la version précédente et d'ajouter des fonctionnalités supplémentaires pour améliorer l'expérience utilisateur. Cette version de System Software a marqué une étape importante dans l'évolution du Macintosh, en apportant des améliorations au niveau de l'interface utilisateur, de la gestion des fichiers, et de la stabilité générale du système.

Bien que **System Software 2** n'ait pas radicalement changé la façon dont les utilisateurs interagissaient avec leurs Macintosh, il a offert des améliorations notables qui ont jeté les bases pour les versions futures du système d'exploitation. Le système est resté fidèle à l'orientation graphique introduite par **System Software 1**, mais il a ajouté des fonctionnalités essentielles, rendant l'ordinateur plus robuste et fonctionnel.

Contexte historique:

Apple System Software 2 est sorti à une époque où Apple cherchait à améliorer la popularité du Macintosh 128K, puis du Macintosh 512K. Ces ordinateurs avaient introduit une interface graphique révolutionnaire pour l'époque, mais il restait des limitations importantes en termes de gestion des ressources, de stabilité et de compatibilité avec les applications. Le Macintosh 512K, qui est arrivé avec cette nouvelle version de l'OS, disposait de plus de mémoire (512 Ko de RAM, contre 128 Ko pour le Macintosh 128K), ce qui permettait de mieux exploiter les possibilités du système.

Fonctionnalités clés de Apple System Software 2 :

1. Amélioration de la gestion de la mémoire :

- L'une des principales améliorations de System Software 2 réside dans l'optimisation de la gestion de la mémoire. Le système offrait une meilleure utilisation de la RAM disponible, ce qui permettait aux utilisateurs de lancer des applications plus lourdes et de manipuler des fichiers plus volumineux.
- Le passage de **128** Ko à **512** Ko de RAM dans le modèle Macintosh 512K permettait de mieux gérer les applications et les processus en arrière-plan, rendant le système plus fluide et stable.

2. Amélioration du multitâche coopératif :

- Le multitâche coopératif, qui était déjà présent dans System Software 1, a été amélioré avec la version 2. Bien que le système ne supportait pas encore le multitâche préemptif moderne, il offrait une gestion plus fluide et plus stable des applications actives, permettant aux utilisateurs de passer plus facilement d'une application à l'autre.
- Le multitâche coopératif signifiait qu'un programme devait explicitement rendre le contrôle au système d'exploitation pour permettre à un autre programme de s'exécuter.

Les améliorations apportées dans **System Software 2** ont rendu cette gestion un peu plus transparente et moins sujette aux erreurs.

3. Introduction de nouvelles fonctions dans le Finder :

- **Finder**, l'outil de gestion des fichiers de Macintosh, a été amélioré pour offrir des fonctionnalités de gestion de fichiers plus robustes.
- Des fonctionnalités comme le **glisser-déposer** ont été ajoutées, ce qui permettait aux utilisateurs de déplacer plus facilement des fichiers et des dossiers entre différentes fenêtres ou disques.
- Les **dossiers** ont également été améliorés pour offrir plus de flexibilité dans l'organisation des fichiers et des applications.

4. Prise en charge de disques durs plus grands :

- Alors que les disquettes de 400 Ko et 800 Ko étaient courantes sur les Macintosh à l'époque, **System Software 2**offrait également une prise en charge des **disques durs** et de **capacités de stockage plus importantes**. Cela a permis aux utilisateurs de stocker beaucoup plus de données et de travailler avec des fichiers plus volumineux.
- Le support des disques durs était essentiel pour l'évolution du Macintosh, car il permettait aux utilisateurs de passer à un modèle d'ordinateur plus performant et adapté à un usage professionnel.

5. Compatibilité améliorée avec les applications :

- Apple System Software 2 a élargi la compatibilité avec un plus grand nombre d'applications et de périphériques. La prise en charge des périphériques externes comme les **imprimantes** et les **scanners** a été améliorée, ce qui a permis au Macintosh de mieux s'intégrer dans des environnements de travail professionnels.
- De plus, l'optimisation du système a permis d'exécuter plus d'applications simultanément et de manière plus stable, un atout important pour les utilisateurs professionnels qui commençaient à utiliser des Macintosh dans des environnements de bureau.

6. Amélioration de l'interface graphique :

- Bien que l'interface de **System Software 2** n'ait pas subi de révision majeure par rapport à celle de **System Software 1**, des améliorations ont été apportées au niveau des menus et de l'ergonomie.
- Le **système de fenêtres** a été amélioré pour offrir une meilleure gestion des applications ouvertes et une meilleure hiérarchisation des informations à l'écran. Les fenêtres pouvaient être redimensionnées et déplacées avec plus de souplesse.
- L'interface graphique du système est restée fidèle à la philosophie du Macintosh : simple, intuitive, et facile à utiliser pour les non-techniciens.

7. Premiers pas vers la personnalisation :

- Apple System Software 2 a introduit de petites améliorations concernant la personnalisation de l'interface. Les utilisateurs pouvaient changer certains aspects de l'apparence du système (comme les icônes ou les éléments du Finder), même si la personnalisation restait limitée comparé à des versions ultérieures.
- La possibilité de **modifier les préférences système** a été introduite, ce qui permettait à l'utilisateur de configurer certaines options de base pour personnaliser le comportement du système.

8. Améliorations de la stabilité et des performances :

- System Software 2 offrait une meilleure stabilité générale par rapport à System Software 1, en corrigeant de nombreux bugs et en améliorant la gestion des ressources système.
- Bien que le système n'était toujours pas exempt de plantages, il était nettement plus fiable, ce qui le rendait plus adapté à un usage professionnel.

Limitations de Apple System Software 2:

- Ressources limitées: Bien que la version 2 améliore la gestion des ressources, les Macintosh de l'époque (en particulier le Macintosh 512K) restaient limités en termes de RAM et de performances par rapport aux ordinateurs modernes. Le système souffrait encore de limitations en matière de multitâche et de gestion des applications.
- **Pas de multitâche préemptif**: Le multitâche restait coopératif, ce qui signifiait que si un programme devenait trop lourd ou plantait, il pouvait bloquer d'autres programmes en cours d'exécution.
- Pas de gestion avancée de la mémoire : Malgré les améliorations apportées, la gestion de la mémoire était toujours assez basique, et les utilisateurs pouvaient rencontrer des problèmes lorsque trop de programmes étaient lancés simultanément.

Impact et héritage :

Apple System Software 2 a constitué une étape importante dans l'évolution des systèmes d'exploitation Mac, même si ses améliorations étaient plus subtiles par rapport à la révolution qu'allait apporter System Software 3 et les versions suivantes. Ce système a continué de bâtir sur les bases de System Software 1 en affinant l'expérience utilisateur et en améliorant la stabilité générale du Macintosh.

Il a permis au Macintosh de mieux rivaliser avec les autres ordinateurs personnels de l'époque et a préparé le terrain pour des fonctionnalités plus avancées qui viendront avec les versions futures, notamment **System Software 3** et au-delà.

Les utilisateurs des Macintosh 512K ont pu profiter d'une expérience plus fluide, plus stable et plus productive, ce qui a renforcé la position d'Apple dans le marché de l'informatique personnelle.